

LËNDA: **SOFTUERI APLIKATIV**

Fakulteti i Shkencave teknike aplikative – Mitrovicë

Drejtimi: Informatika

USHTRIMET LABORATORIKE.

Objektivat

Pas kalimit nëpër këto ushtrime laboratorike, studentët do të mundën që në mënyrë të pavarur dhe në mënyrë të rregullt të kyçin dhe të ç'kyçin kompjuterin, në mënyrë të rregullt të përdorin sistemin operativ Windows, të punojnë me GUI, të surfajnë nëpër Internet në mënyrë të rregullt dhe të pavarur, të punojnë me softuerin aplikativ (MS Office dhe me softuerin grafik elementar), si dhe të përdorin në mënyrë efektive veglat kryesore për punën e mirë të sistemit operativ dhe të aplikacioneve.

Pajisjet

Për këto ushtrime kërkohen këto pajisje:

- Kompjuteri laboratorik me sistemin operativ Windows

Scenario

Për të qenë studenti i afërt me Windows dhe me softuerin aplikativ që punon në windows ambientin, ai para së gjithash paraprakisht do të duhej të njoftohet dhe të bëhet i afërt me Graphic User Interface (GUI) teknologjinë që e përkrahë Windows-i.

Procedurat

Njohuritë e mira si të përdoren Windows interfejsat, i ndihmojnë studentit që të kryen shumë nga veprimet që i ofron kompjuteri. Kompjuterët e laboratorit tonë punojnë me sistemin operativ Microsoft Windows, versionet e ndryshme (98, 2000, XP, XP pro.etj). Për të punuar në ambientin e Windows-it, studenti duhet të fiton lirinë e veprimit dhe njohuritë e mira për Sistemin operativ. Studenti ushtrohet që t'i bartë ikonat, që të ndërron madhësinë e dritareve, që të formojnë dhe të fshijnë ikonat, të formojnë fajllat e ri dhe t'i fshijnë ato, të formojnë dhe të fshijnë follderët, të navigojnë nëpër Start butonin e Windows-it (Shutdown, run, serch, settings, documens dhe programs), si dhe të kryejnë të gjitha operimet tjera të rëndësishme për punë të pavarur individuale me kompjuer.

USHTRIMI 1

Studenti duhet të njoftohet me hardverin kompjuterik të një konfiguracioni standard të PC kompjuterit (desktop).

Të tregohen dhe të diskutohen me studentat këto komponenta hardverike:

1. Motherboard,
2. Central Processing Unit (CPU)
3. Njësia furnizuese me energji (Power supply)
4. Kartelat e ndryshme (grafike, e zerit, etj).
5. portat e ndryshëm (VGA port, Centronics port, USB port)
6. Kartela e rrjetit
7. CD, CD-R, CD-RW, DVD,
8. Tastiera, minoku,
9. Monitori (LCD, VCR)
10. Printerët
11. Skanerët

USHTRIMI 2

Njohje me elementet fillestare të punës me kompjuter

Kompjuteri i studentit fillimisht duhet të jetë i çkyqur.

Studenti duhet të udhëzohet si kyçet kompjuteri. Secili nga studentët në grup duhet të kyç kompjuterin në mënyrë individuale dhe të pavarur. Studenti duhet të mësohet si të hyn me LOGIN emrin dhe me password-in kur kërkohet kjo në procesin e ngritjes së SO.

Posaçërisht duhet të shpjegohet mbrojtja nga qasja e pa autorizuar. Si ndahen utorizimet?

A kuptohet “Ngritja e sistemit operativ”?

“Ngritja e ftohtë” .

Restarti dhe “Ngritja e nxehtë”

USHTRIMI 3

Njohja me Desktop-in e Windows-it (Display Properties)

Ikonat; rradhitja e tyre

Prerëzat (Shortcut)

Status Bar i Windows – it,

Task Bar-i; vendosja dhe hjekja e ikonave nga task Bar-i;

Ora, Kalendari dhe përdorimi i tyre; Zonat kohore;

Control Panel – i i Windows-it, çka duhet dhe mund të përdorë shfrytëzuesi fillestar?
(Add Hardware, add or remove softuare, Automatic update, Date and Time, Display, etj.

USHTRIMI 4

Veprimet e pavarura të secilit student.

Secili nga studentët duhet të hyn në START dhe pastaj në “Find” (ose “Search”).

Cilat opsione mund të vërehen kur listohet urdhëresa “Find” (ose “Search”)?

USHTRIMI 5

Hyrja në menynë Start > Programs > Accessories >

Puna me kalkulator (hapja, llogaritjet, mbyllja)

Puna me Notepad

Puna me Paint

Comand Prompt dhe shpjegimet e duhura për DOS-in.

Shpjegimet e duhura të opsionit System tools;

USHTRIMI 6

Windows explorer-i

Hyrja në Explorer dhe dalja nga Explorer - i

Dritarja e majtë dhe dritarja e djathtë. Lidhja ndërmjet këtyre dritareve

Struktura e organizimit të shënimeve: Disqet (particionet), folderët, nënfolderët,

nën...nën...folderët, datotekat

Ekstensionet e datotekave (fajlave)

Formimi i një folderi, zbrazja dhe fshirja e një folderi. Komandat: Copy / Paste; Cut / Paste; Copy / Cut / Paste special.

USHTRIMI 7

Opsioni Program Files

Çka janë programet ekzekutive.

Procedurat e instalimit të një programi apo pakoje programore

Procedurat e fshirjes (revokimit) të një programi apo pakoje programore

USHTRIMI 8

Dritaret në SO Windows.

Hapja e dritares

Mbyllja e dritares;

Zgjerimi / ngushtimi, majtas/ djathtas, poshtë/ lart

Minimizimi dhe vendosja në task bar

USHTRIMI 9

Windows – i dhe rrjeti lokal

Windows NT

Versionet e ndryshme të Windows dhe qasja në rrjetin lokal;

Demonstrimi i lidhjes së dy (apo më shumë) kompjuterëve në rrjet dhe komunikimi ndërmjet tyre;

Rrjeti lokal; Kompjuterët në rrjetin lokal; Autorizimet;

USHTRIMI 10

Windows-i dhe Internet-i

Qasja në internet (ikona e);

Kërkimi në internet (mekanizmat e kërkimit: Yahoo, Google...);

Fjalët kyçe për kërkim

Surfimi nëpër internet (linkat e brendshëm dhe linkat e jashtëm);

USHTRIMI 11

Helpi i Windows-it

Hyrja në Help

Kërkimi sipas fjalëve kyçe (datoteka e indeksuar);

Zgjedhja e kapitujve (Help Topics)

USHTRIMI 12

Shporta e bërlllogut

Fshirja e datotekave

Vendosja e tyre në Shportë

Rikthimi (Restore) nga shporta

Fshirja (zbrazja) definitive e shportës

USHTRIMI 13

MS Word

Ushtrime individuale me Word (shkrimi i tekstit, shkronjat, marginat, titujt, nëntitujt,

Indent, hapsira ndërmjet rreshtave, zgjidhja e gjuhës dhe korrigjimet automatike ;

MS EXCEL

Përcaktimi i adresave relative dhe absolute. Operacionet elementare (mbledhja, zbritja. Shumzimi, pjesëtimi). Formulat. Diagramet,

USHTRIMI 14

MS ACCESS

Bazat e shenimeve. Atributet dhe rekord-at. Formimi i tabelave me ndihmëne wizard-it. Formimi i Form-ularëve me ndihmën e wizard-it. Formimi i pyetësorëve (Query). Formimi i raportit me ndihmën e wizard-it.

USHTRIMI 15

MS Power Point

Prezentimi pa animacion. Llojet e dritareve (teksti, tabelat, diagramet, fotot). Animacioni, rregullimi i kohëzgjatjes së prezantimit.

USHTRIMI 16

Corel

Hyrja në corel. Versionet e Corel-it. Faqja punuese. Veglat e punës. Inserti i faqeve të reja. Objektet (vijat, lakoret, rrathët, shumëkëndëshet). Bartja e objekteve, grupimi, degrupimi. Ngjurat.

USHTRIMI 17

AutoCad

Hapja e AutoCad. Njësitë matëse. Relativiteti i shumëfishave të njësive matëse. Pika, segmenti, koordinatat. Vizatimi i figurave elementare gjeometrike në bazë të koordinatave (mësohen vetëm komatat elementare: Line, circle, rectangle).

USHTRIMI 18

Simnatec Antivirus ose ndonjë nga antiviruset tjerë të njohur (Norton, NOD, AVG, BitDefender, McAfee, etj).

Profesori i lëndës

Prof Dr Shyqri Kelmendi